# Scrum

## Ключевые принципы Agile

* Люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов, которыми они пользуются.
* Работающий продукт важнее исчерпывающей документации.
* Взаимодействие с заказчиком важнее обсуждения контракта.
* Способность меняться важнее следования плану.

### Участники Scrum

* Product Owner.
* Team (до 10 человек).
* Scrum Master.

**Product Owner** собирает информацию от конечных пользователей, заказчиков и других источников, после чего формирует **Product Backlog**, в котором указаны запланированные функциональности, расставленные по приоритету сверху вниз. **Team** собирается на **Sprint Planning Meeting** и планирует будущий **Sprint**(1-4 недели), перемещая потенциально выполнимые задачи из Product Backlog в **Sprint Backlog**. Цель и продолжительность Sprint не должны изменяться в течение Sprint. Если Team не успевает, то Sprint считается проваленным и проводится **Retrospective**, которая помогает сделать выводы и выяснить причины неудачи.

После запуска Sprint ежедневно проводится **Daily Scrum Meeting** **(Daily Standup)**, на котором должны присутствовать все участники Scrum. На данном мероприятии проводится синхронизация и определение потенциала успеха Sprint. Каждый из участников команды кратко рассказывает, **что сделал** для достижения цели, **что планирует сделать** и **с какими преградами** **столкнулся** во время выполнения задачи. На протяжении Sprint команда может проводить **Product Backlog Refinement** – мероприятие, на котором команда просматривает верхнюю часть Product Backlog и задает вопросы Product Owner, чтобы лучше разобраться в задачах, которые предстоит выполнить.

После завершения Sprint команда показывает все выполненные задачи на **Sprint Review Meeting**, анализируя сложность их выполнения. После получения обратной связи проводится Retrospective, необходимая для формирования выводов о причинах успеха и причинах неудач.

## Ценности Scrum

* Уважение.
* Смелость.
* Обязательство.
* Фокус на результате.
* Открытость.

## Принципы Scrum

* Прозрачность.
* Пересмотр результатов.
* Адаптация.

### Артефакты в Scrum

* Product Backlog.
* Sprint Backlog.
* Potentially Shippable Product Increment.
* Sprint Burndown Chart.

### События (events) в Scrum

* Sprint.
* Sprint Planning Meeting.
* Daily Standup.
* Sprint Review.
* Sprint Retrospective.